

Andrew MALAURE

Game Designer / Developer

Avec un intérêt tout particulier pour le fonctionnement des mécaniques et des systèmes de jeu, j'aimerais orienter mon avenir vers la création de ces éléments, et les voir prendre vie au travers des mains des joueurs.

✉ andrewmalaure.pro@gmail.com

📍 Toulouse

🇫🇷 France

🚗 Permifidé



Liens :

in [@andrew-malaure-61958a328](https://www.linkedin.com/in/andrew-malaure-61958a328)

🌐 <https://dowdjhyn.github.io/andrewmalaureportfolio/>

Compétences

Maîtrise d'Unreal Engine 5 :

Avec beaucoup de pratique, j'ai acquis une connaissance poussée du moteur dans beaucoup de domaines variés.

Maîtrise d'Unity :

Avec moins d'occasions de manier le moteur, j'en ai néanmoins tiré une bonne compréhension et je sais l'utiliser au besoin.

Langues

Français (native) :

- parlée couramment ;

Anglais

Très bon niveau, en perpétuel apprentissage.

Outils :



Expériences

Claymore

SOULS LIKE 3D TOP VIEW , UE5 - janv. 2026 / juin 2026

- Système d'animation complet, joueur et ennemis ;
- Système de combat ;
- Arbres de comportement ennemi avancé ;
- Gestion des statistiques, et des sauvegardes ;
- UI

Undjudged

BEAT THEM ALL TOP VIEW , UE5 - juin 2025 / juin 2026

- Gestion de deux personnages simultanés (1 par joystick) ;
- Système de vagues d'ennemis, et de combat ;
- Création d'ennemis, et d'arbres de comportement ;
- UI

Double Trouble (dans l'univers d'Harry Potter)

FIRST PERSON QUICK GAME , UNITY - déc. 2024 / janv. 2025

- Système pour tenir, lancer, et utiliser des objets ;
- Système de création d'objet à combinaisons multiples ;
- UI ;

Da Vinci Code

ÉNIGME EN RÉALITÉ AUGMENTÉ, UNITY - févr. 2025 / mars 2025

- Utilisation de la bibliothèque VR en C# ;

Formations

Game Design - Campus Brassart Toulouse

Brassart, Toulouse - sept. 2023 / juin 2026

Découverte du Game Design, et approfondissement de tous ses aspects par le biais de projets, de travaux de groupe, et individuels allant de quelques semaines à un an.

Baccalauréat SMTG

Lycée Jean-Pierre-Vernant, Pins-Justaret - sept. 2020 / juin 2023

Dans l'idée d'approcher les premières notions de base des entreprises d'aujourd'hui, et pour prévoir une continuité intuitive vers le monde du jeu vidéo.

Intérêts

Musique :

- plus de 10 ans de piano, guitare, violon...

Sport :

- Musculation, sport artistiques, de combat.

Jeu vidéos...